SSU: Admin interfejs

# Rezime

U ovom dokumentu se opisuje administratorski interfejs.

# Namena

Dokument je primarno namenjen članovima razvojnog tima, ali može biti i od koristi za izradu uputstva upotrebe.

# Reference

1. Projektni zadatak

# SCENARIO

## Opis

Administratori su zaduženi za upravljanje moderatorskim nalozima i banovanje, odbanovanje i brisanje naloga.

## Tok

#### A: Prikaz moderatora

1. Admin vidi interfejs sa spiskom moderatora.

#### B: Kreiranje mod naloga

1. Admin klikće dugme Kreiraj Moderatora.
2. Otvara se novi prozor gde može uneti podatke za registrovanje mod naloga.
3. Admin unosi podatke.
4. Admin klikće dugme Potvrdi i prozor se gasi, vraćajući se u admin interfejs.
5. Baza korisnika se ažurira sa novim modom.

#### C: Otkazivanje kreiranja mod naloga

1. Kao pod B.
2. Kao pod B.
3. Admin klikće dugme da ugasi prozor i vraća se u interfejs.

#### D: Banovanje igrača

1. Admin klikće na dugme Banuj Igrača.
2. Admin unosi username korisnika i dužinu bana.
3. Admin klikće potvrdi, prozor se gasi i admin se vraća u interfejs.
4. Baza se ažurira.

#### E: Otkazivanje banovanja igrača

1. Kao pod D.
2. Kao pod D.
3. Admin gasi prozor i vraća se u interfejs.

## Preduslovi

Da bi se bilo koji od ovih scenarija izvršio, neophodno je da se admin prvo uloguje na svoj admin nalog unošenjem kredencijala. Ovim se otvara interfejs sa admin funkcionalnostima.

## Posledice

Većina funkcionalnosti usledjuje promenama u bazi korisnika, bilo pravljenje ili banovanje.

## Posebni zahtevi

Admin funkcionalnosti su jako osetljive i od značaja je smanjiti potencijal za zloupotrebu.

## Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Autor** | **Opis** |
| 8.3.2020. | 1.0 | Petar Radičević | Prva verzija. |
| 2.4.2020. | 1.1 | Petar Radičević | Ispravke nakon zajedničkog sastanka |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |